**Laboratorio 4:**

Problemas:

18. Explique con sus palabras como el mecanismo de listener usado en Swing para permitir que los eventos de clic de botón son manejados por el programa.

Para que una acción sea activada cuando se da clic en un botón, el listener servirá para enlazar la activación de una acción.

19. ¿Cuál es la diferencia entre abstracción, encapsulación y modularidad?

Abstracción: Es la acción de capturar las características y comportamiento que tienen en común un conjunto de objetos, con el fin de representarlos en un clase.

Encapsulación: Es la clasificación de los objetos (atributos y métodos) a través de sus características comunes (abstracción) además de ocultar la información que nosotros permitimos a ciertos campos.

Modularidad: La modularidad es forma en que se construye la lógica en programación, basada en métodos (programas en bloques que realizan alguna acción).